

平成 30 年度春・夏季大会『Sリーグ』規約

試合方法

- 1) チーム数は、5チームとする。
- 2) リーグ戦方式、1チーム4試合の総当りで行う。

試合時間

- 1) 試合時間は本大会競技要項に準ずる。(7回戦・60分併用制)
- 2) 試合終了時、同点の場合は、引き分けとする。
- 3) 3回以降10点、5回以降7点以上の差が生じた時には、得点差コールドゲームとする。

順位決定

- 1) リーグ戦に於ける順位は、試合結果の勝敗点により決定する。
 - 1 勝・・・・・・3点
 - 2 負・・・・・・0点
 - 3 引き分け・・1点
 - 4 棄権（不戦負け）の場合は、その試合の勝ち点は-10点とする。
但し、没収試合の場合は「負」、得点は7:0とし裁定時の攻守イニング数とする。
- 2) 勝点が同点の場合は、対戦相手に勝っているチームが上位とする。
- 3) 複数チームの勝ち点が同点の場合は、全試合終了後に当該チームのみならず全チームとの対戦別失点、得点表を作成し、下記の算出法で順位を決定する。
 - ① 失点率の低いチームを上位とする。
 - ② 失点率が同率の場合は、得失点率の高いチームを上位とする。
 - ③ 得失点率が同率の場合は得点率の高い方を上位とする。
 - ④ 失点率、得失点率、得点率が同率の場合は、チーム9名による抽選とする。
◇失点率= (失点合計/守備イニング数)
◇得失点率= (得点率-失点率)
◇得点率= (得点合計/攻撃イニング数)
- 4) 上記①～④) にても決定しない場合は、大会本部にて協議し決定する。

入れ替え

- 1) 入れ替え戦は行わない。
- 2) リーグ戦最下位は、1部に自動降格とする。
- 3) 1部優勝チームは、次回大会に『Sリーグ』に昇格することができる。

以上